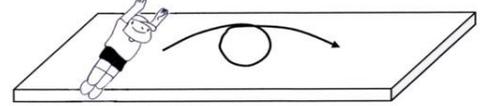
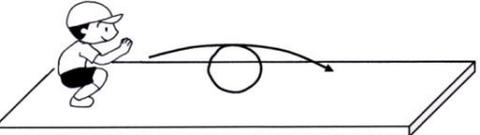
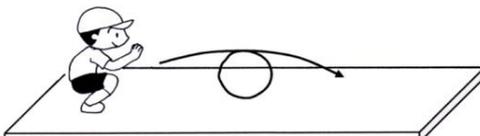
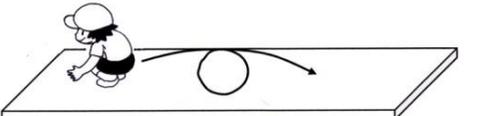
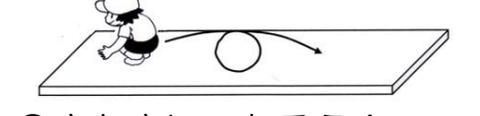
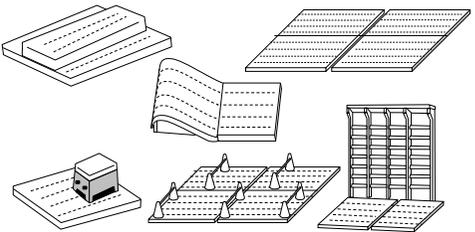
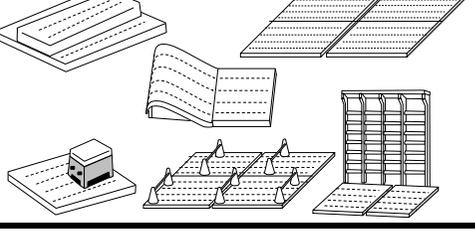
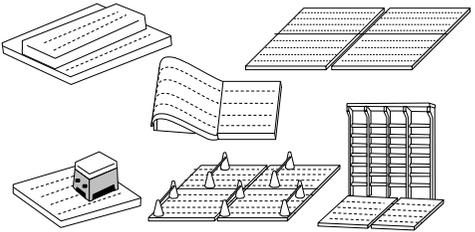
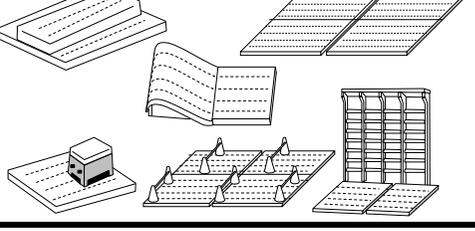
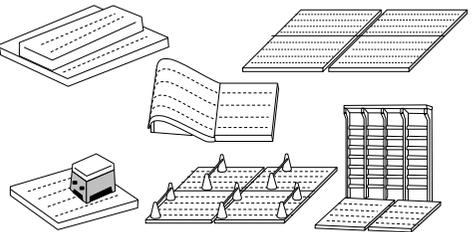
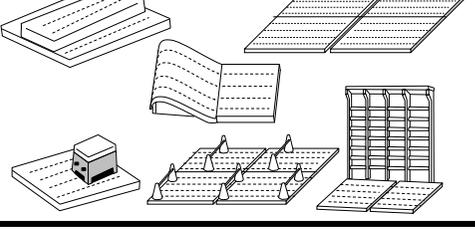


アドベンチャーワールド ～メダルをゲットせよ～

2年 組

日にち	学習のめあて	ふりかえり	右がわには、友だちのよい動きやくふうしたことを書きましょう。
1 / ()	○学習のすすめ方を知ろう！	たの 楽しく うんどう 運動ができた	◎ ○ △
	ゆりかご せしじとう立 かえるの足うち 動物歩き をやる	きまりを まも 守って なかよく うんどう 運動できた	◎ ○ △
		うんどう 運動の し方が わかった	◎ ○ △
2 / ()	○よこに ころがろう！ 	たの 楽しく うんどう 運動ができた	◎ ○ △
	○まえに ころがろう！ 	とも 友だちと なかよく すすんで うんどう 運動ができた	◎ ○ △
		うんどう 運動の し方が わかった	◎ ○ △
3 / ()	○まえに ころがろう！ 	たの 楽しく うんどう 運動ができた	◎ ○ △
	○うしろに ころがろう！ 	とも 友だちと きょうかして じゅんび、かたづ けができた	◎ ○ △
		うんどう 運動の し方が わかった	◎ ○ △
4 / ()	○うしろに ころがろう！ 	たの 楽しく うんどう 運動ができた	◎ ○ △
	○さかさに ならう！ 	とも 友だちと なかよく すすんで うんどう 運動ができた	◎ ○ △
		とも 友だちの よい うご 動きを み 見つけた	◎ ○ △

	日にち	ばしょ 場所 ○をつけよう	うご かた 動き方	うご かた 動き方のくふう	ふりかえり 右がわには、くふうしたことや ^{とも} 友だちのよい ^{うご} 動きを書きましょう。		
5	/				^{たの} 楽しく ^{うんどう} 運動ができた	◎ ○ △	
					^{あんぜん} にちゅういし て ^{うんどう} 運動した	◎ ○ △	
	()				^{くふう} した ^{うご} 動きができた	◎ ○ △	
6	/				^{たの} 楽しく ^{うんどう} 運動ができた	◎ ○ △	
					^{とも} 友だちとなかよく すすんで ^{うんどう} 運動ができた	◎ ○ △	
	()				^{くふう} した ^{うご} 動きができた	◎ ○ △	
7	/				^{たの} 楽しく ^{うんどう} 運動ができた	◎ ○ △	
					^{とも} 友だちとなかよく すすんで ^{うんどう} 運動ができた	◎ ○ △	
	()				^{くふう} した ^{うご} 動きができた	◎ ○ △	