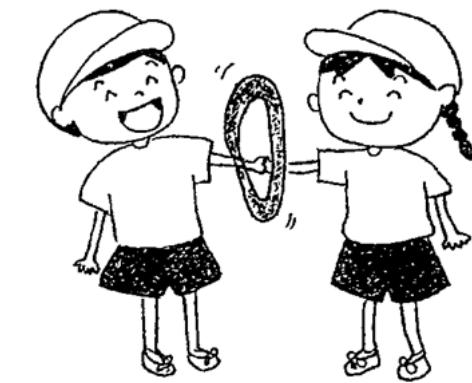


価値付け かる

こつを
“子供の声”で
集めました!

多様な動きをつくる運動(遊び)領域部会



動きのこつ・
行き方の工夫
編

価値付けガイド（動きのこつ・行い方の工夫編）

●目的

- ・授業前や授業後に価値付けることを把握する。
- ・「動きのこつ」を理解した上での指導の充実

●使い方

授業前

「動きのこつ」と「引き上げポイント」を把握

- ・部会資料 P.9～P.10と併せて、把握しておくとさらに good !

- ・矢印は、運動が得意な児童、苦手な児童それぞれのアプローチの仕方を表しています。
- ・事前に価値付けガイドで把握したことをもとに、「学びを価値付ける時間」で取り上げる児童を探します。
- ・「学びを価値付ける時間」で児童全体に共有します（「動きのこつ」）。こつを教師の言葉でわかりやすく返します（教師の支援）。

授業中

やってみる時間

- ☆やってみる時間で、運動している児童に「動きのこつ」を聞きます。（どうやったら、できるようになったの？）

☆得意な児童は、こつを引き出し（児童の言葉で言語化される）、「学びを価値付ける時間」で全体に共有します。



自分の感じを表現する

児童の関わり合いの中で



運動が苦手な児童



☆苦手な児童は、児童の関わりや教師の手立てを通して、行い方ができるようにします。

児童の声（こつ）

くうで>

- ・手をこまざみにするとできるよ！
- ・手はこまめにするとできるよ！
- ・手首を回してちょっと上にあげるといいかも！
- ・あまり手は動かないよ！

<腰>

- ・おへそを同じところでこういうふうにやるとできるよ！（前後）

<足>

- ・足にひっかけて違う方の足のかかとでフープをおさといいよ！
- ・手で勢いよく回してから、足で回すといいよ！
- ・コンバスで円を描いているみたいにするとできるよ！

教師の支援

・手は小さく動かすんだね！

- ・腰のあたりでフープを上下（前後）に動かすといいんだね！
- ・足もどでフープを回してから、ステップをはじめるといいんだね！

☆いろいろな行い方ができるようにします。



他にも、どんなことができる？

授業後

- ・次時で価値付ける「動きのこつ」を把握する。

- ・「動きのこつ」を「学びを価値付ける時間」で、どのように共有していくか考え、次時の授業計画を立てる。

フープ(回す)

運動が得意な児童

足で回すことができたよ！



腰で回すことができたよ！

腕で回すことができたよ！



運動が苦手な児童

よーい！
今日はうでで回すぞ！



うまく回すことができない！

自分の感じを表現する

児童の関わり合いの中で



○動きのこつを聞いてみたり、教えたりする。

苦手な児童への支援

児童の声（こつ）

<うで>

- ・手をこきざみにするとできるよ！
- ・手はこまめにするとできるよ！
- ・手首を回してちょっと上にあげるといいかも！
- ・あまり手は動かさないよ！

<腰>

- ・おへそを同じところでこいつふうにやるとできるよ！(前後)

<足>

- ・足にひっかけて違う方の足のかかとでフープをおすといいよ！
- ・手で勢いよく回してから、足で回すといいよ！
- ・コンパスで円をかいているみたいにするとできるよ！

教師の支援

- ・手は小さく動かすんだね！
- ・腰のあたりでフープを上下(前後)に動かすといいんだね！
- ・足もとでフープを回してから、ステップをはじめるといいんだね！

教師の手立て

- 一緒にやってみる。
- 上手な友達の動き(体の使い方、姿勢)をまねするように言葉掛けをする。
- ちがう行き方をすすめてみる。
- 上手な友達に教えてもらうよう言葉掛けをする。

どうやらできるようになるの？

こつがわかったらできるようになったよ！ 友達のまねをしたらできるようになったよ！

友達に教えてもらったら、できるようになったよ！

フープ(回す+移動)

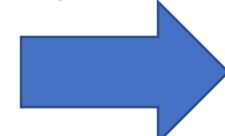
運動が得意な児童

足で回しながら、移動することができたよ！



腕で回しながら、移動することができたよ！

どうやったら、できるようになるの？



自分の感じを表現する

児童の関わり合いの中で

運動が苦手な児童

児童の声（こつ）

教師の支援

くうで+移動（歩く、走る、スキップ）>

- ・勢いよく回してから、フープとタイミングを合わせて一緒に進むといいよ！
- ・タイミングよく前に進むといいよ！
- ・フープを回してから、ゆっくりとすすむといいよ！
- ・リズムよくやってみるといいよ！
- ・「キター！」っていうときがあるよ！

<腰+移動>

- ・前後に動かして前に腰がいたらタイミングよく前に進むとまくいくよ！少しずつ歩けばいいんだよ！

<人數+移動>

- ・友達と「せーの」って言いながら回してから、移動するといいよ！
- ・友達の動きに身を任せて回してから移動するといいよ！

- ・勢いよく回してから、移動するといいんだね！

- ・手と足のタイミングやリズムを合わせて移動するといいんだね！

- ・友達と動きを合わせて移動するといいんだね！



腕で回しながら、移動することができない！

○動きのこつを聞いたり、教えてたりする。



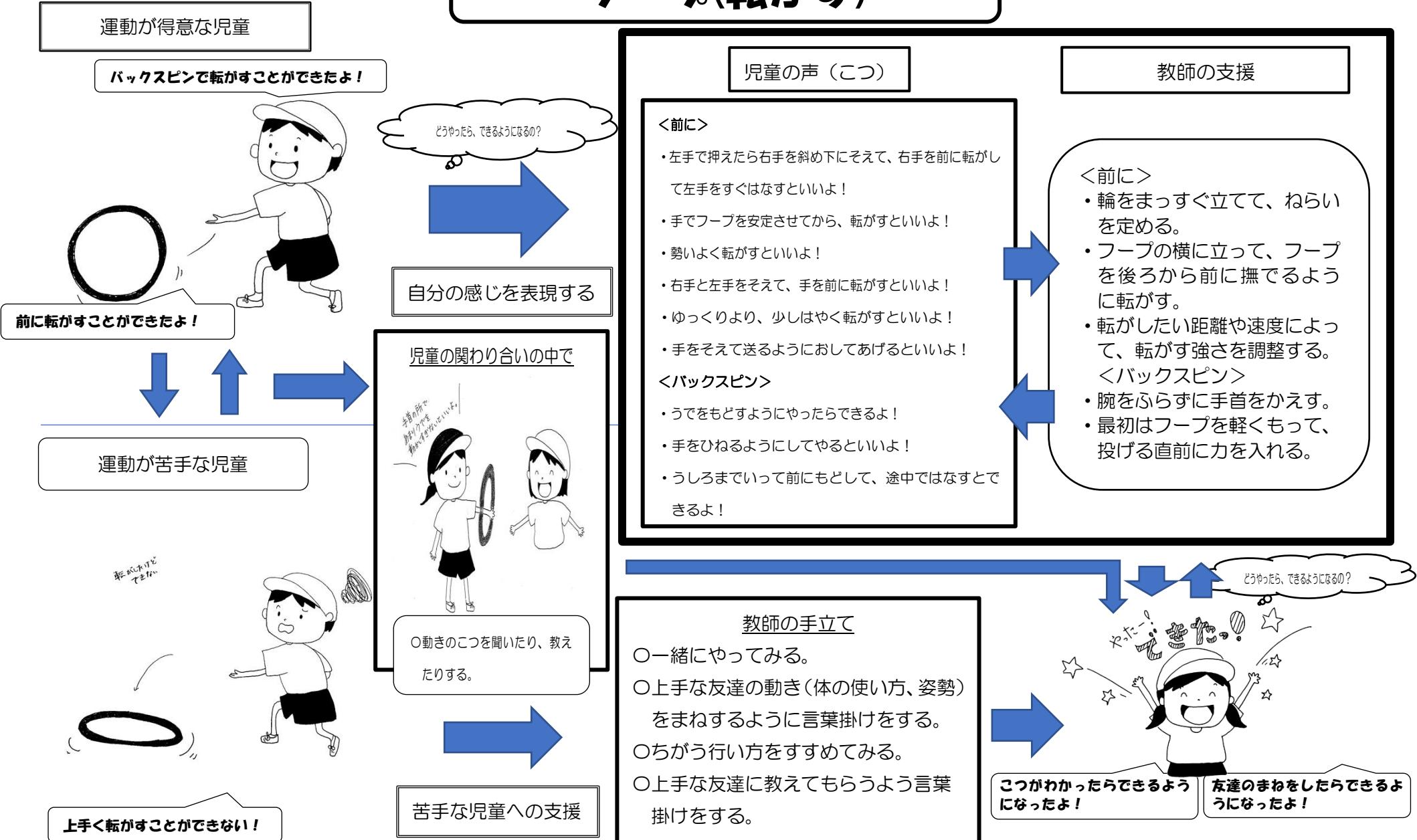
苦手な児童への支援

教師の手立て

- 一緒にやってみる。
- 上手な友達の動き（体の使い方、姿勢）をまねするように言葉掛けをする。
- ちがう行き方をすすめてみる。
- 上手な友達に教えてもらうよう言葉掛けをする。

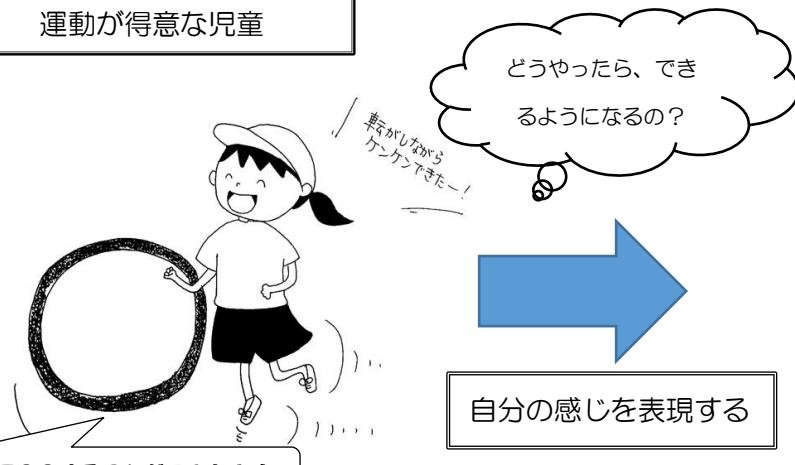


フープ(転がす)



フープ(転がす + 移動)

運動が得意な児童



転がして○○することができたよ！

自分の感じを表現する

運動が苦手な児童



転がせたけど、○○することができない！

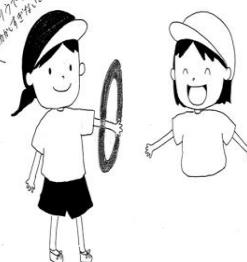
○動きのこつを聞いたり、教えてたりする。

苦手な児童への支援

→

児童の関わり合いの中で

転がす所や
転がす方法を
教えてもらおう。



○動きのこつを聞いたり、教えてたりする。

苦手な児童への支援

→

児童の声（こつ）

＜移動＞

- ・勢いよく転がしてから移動するといいよ！
- ・ゆっくり転がしたらゆっくり歩くといいよ！
- ・勢いよく転がしてから、フープとタイミングを合わせるといいよ！
- ・転がっているフープに追いつくように、移動するといいよ！

＜くぐる＞

- ・自分に余裕があるようにして転がして、フープの前方でくぐるといいよ！
- ・フープよりも先回りしてタイミングよく入るといいよ！

＜足で回しながら＞

- ・もっと足のばすようにするといいよ！

＜ジャンプ＞

- ・回したらフープの前にいてジャンプするとできるよ！
- ・転がってきたときにジャンプするとできるよ！

＜左右移動＞

- ・少しだまつてから反対方向に移動するとうまくできるよ！

＜ケンケン＞

- ・フープはあまりみないようにするといいよ！

教師の支援

- ・勢いよく転がして、移動するといいんだね！
- ・転がっているフープの速さと自分の進む速さを合わせて移動するといいんだね！
- ・タイミングやリズムを合わせて移動するといいんだね！
- ・くぐる場所とタイミングを決めるといいんだね！

教師の手立て

- 一緒にやってみる。
- 上手な友達の動き（体の使い方、姿勢）をまねするように言葉掛けをする。
- ちがう行い方をすすめてみる。
- 上手な友達に教えてもらうよう言葉掛けをする。



こつがわかったらできるようになったよ！

友達のまねをしたらできるようになったよ！

友達に教えてもらったら、できるようになったよ！